

Jeux vidéo physiquement actifs : un moyen efficace pour améliorer la capacité fonctionnelle des membres supérieurs après un AVC?

Source

Mouawad MR et coll. (2011) **Wii-based movement therapy to promote improved upper extremity function post-stroke: A pilot-study.** *J Rehabil Med* 43:527-33.

Les accidents vasculaires cérébraux (AVC) sont la cinquième cause d'incapacité dans le monde. Il n'existe présentement pas de remède favorisant la guérison, mais il est possible d'améliorer la capacité fonctionnelle par la réadaptation. Il n'y a toutefois aucun consensus quant au protocole optimal à suivre. Plusieurs méthodes ont été proposées, dont les jeux vidéo physiquement actifs qui peuvent stimuler le développement de différentes habiletés de base, tout en offrant un environnement agréable et distrayant. Moyen de thérapie simple et abordable, le Nintendo Wii est de plus en plus utilisé par des personnes en réadaptation après avoir subi un AVC.

Cette étude-pilote avait pour objectif d'examiner l'effet d'une période de jeu quotidienne de Wii de deux semaines sur sept patients âgés en moyenne de 65,3 ans et ayant subi un AVC au cours des 15,3 mois précédents.

Cinq personnes en santé ont formé le groupe témoin, pour s'assurer que les progrès n'étaient pas simplement attribuables à l'apprentissage du fonctionnement de la Wii, mais plutôt à l'amélioration des schémas moteurs.

Les participants ont joué avec la Wii pendant quatorze jours, en augmentant progressivement le temps de jeu de 30 à 180 minutes. Les jeux ciblés incluaient le tennis, le golf, la boxe, les quilles et le baseball. Les patients avaient reçu la consigne de jouer avec la main la plus affectée par l'AVC.

Résultats

Aucune différence dans les habiletés motrices n'a été notée avant et après la période de l'étude, chez les sujets en santé. Toutefois, chez ceux ayant eu un AVC, une augmentation de la rapidité à accomplir des tâches, de l'amplitude de mouvement et de la force musculaire a été observée. De plus, une augmentation du niveau de satisfaction engendrée par le jeu, ainsi que du « nombre d'années Wii », un paramètre mesurant la

performance au jeu, a été constatée. À noter qu'une amélioration de la capacité fonctionnelle a été observée uniquement chez les participants ayant subi un AVC, et non chez ceux en santé.

Bien que cette étude ait été effectuée auprès d'un petit nombre de personnes, les différences significatives entre les groupes suggèrent que l'utilisation de la console Wii mène à une amélioration des habiletés motrices qui n'est pas seulement attribuable à la familiarisation au jeu en soi. La Wii est abordable et accessible à tous, ce qui en fait un moyen de réadaptation intéressant. Davantage d'études sont requises, incluant un nombre supérieur de sujets et différentes modalités de prescription (type de jeu, durée, fréquence, intensité), afin d'établir le contexte optimal de jeu pour un maximum d'effets bénéfiques.

Joanie Caron, Véronique Ouellet St-Denis, Karima Djellouli et Guy Thibault