

**Annexes de l'arrêté du 22/02/2005 modifiant l'arrêté du 4 mai 1994 modifié
relatif aux épreuves conduisant à la délivrance du BEES 2ème degré, option roller skating**

Annexe 1

Compétitions officielles prises en compte et barèmes de notation pour l'épreuve technique du BEES deuxième degré
Roller Skating.

Spécialité 1, 2, 3, 5, 7 (artistique, course, danse, roller acrobatique, skateboard)

Compétitions senior retenues : places à prendre en compte					Note Attribuée sur 20
Championnat du monde	Championnat d'Europe	Compétitions inscrites au calendrier du Comité international ou coupe d'Europe	Compétitions inscrites au calendrier du Comité européen	Championnat de France*	
1 ^{er} et 2					20
3e et 4e	1er et 2e				19
5e et 6e	3e et 4e	1er			18
7e et 8e	5e	2e			17
9e	6e	3e	1er		16
10e	7e	4e	2e		15
11e	8e	5e	3e	1er	14
12e	9e	6e	4e	2e	13
13e	10e	7e	5e	3e	12
14e	11e	8e	6e	4e	11
15e	12e	9e	7e	5e	10
16e	13e	10e	8e	6e	09
17e	14e	11e	9e	7e	08

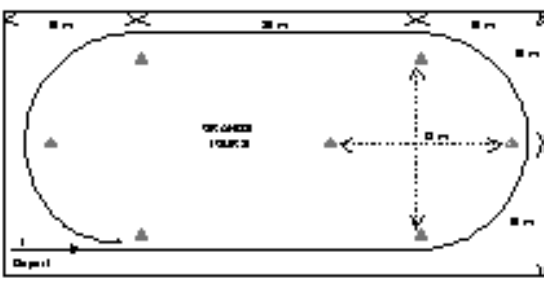
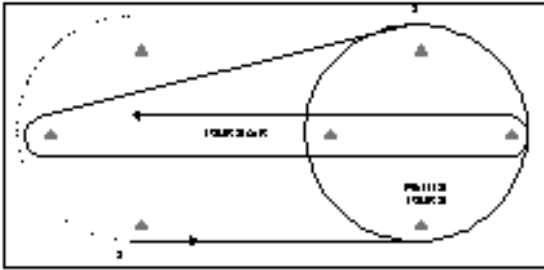
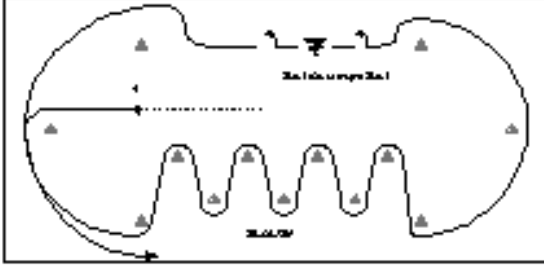
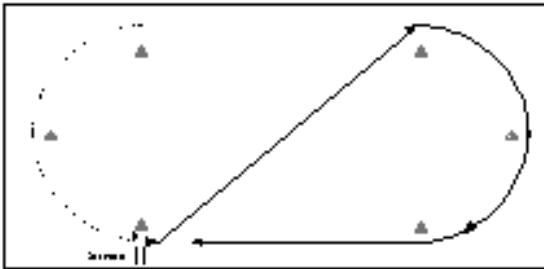
Les places suivantes ne donnent pas lieu à l'attribution d'une note.
* Championnat de France Seniors du plus haut niveau de compétition.

Spécialité 4, 6 (rink hockey, roller in line hockey)

Compétitions senior retenues : places à prendre en compte			Note Attribuée sur 20
Championnat du monde	Championnat d'Europe	Championnat de France*	
1er			20
2e			19
3e			18
4e	1er		17
5e	2e		16
6e	3e		15
7e	4e	1er	14
8e	5e	2e	13
9e	6e	3e	12
10e	7e	4e	11
11e	8e	5e	10
12e	9e	6e	09
13e	10e	7e	08

Les places suivantes ne donnent pas lieu à l'attribution d'une note.
* Championnat de France Seniors du plus haut niveau de compétition.

ANNEXE 2 : COURSE
Parcours technique individuel chronométré

	<p>1 - Départ libre, puis faire 3 grands tours.]</p>
	<p>2 - Poursuivre le circuit en faisant une ligne droite, puis 3 petits tours sur le cercle (diamètre 12 m).</p> <p>3 - Aller jusqu'au plot opposé puis faire 3 tours de type « aller-retour » autour des 3 plots alignés secteur central, en les contournant au plus près</p>
	<p>4 - A la sortie du virage, passer à l'extérieur du plot matérialisant le virage, puis réaliser le slalom (écartement des plots en largeur et profondeur : 3 m). Sur la ligne droite opposée, enchaîner saut, accroupissement, saut.</p> <p>Les sauts se font par dessus un obstacle de 0,2 m de hauteur et de 1 m de longueur.</p> <p>L'accroupissement se fait en passant sous une barre placée à 1 m du sol.</p>
	<p>5 - A la sortie du virage, utiliser la diagonale pour traverser la piste, puis faire 3 grands tours dans le sens inverse (au sens réglementaire utilisé en compétition).</p> <p>L'arrivée est située en face du plot n°5.</p>

COURSE

Parcours technique individuel chronométré

TEMPS HOMMES	BAREME	TEMPS FEMMES
2'50	20	3'00
2'55	19	3'05
3'00	18	3'10
3'05	17	3'15
3'10	16	3'20
3'15	15	3'25
3'20	14	3'30
3'25	13	3'35
3'30	12	3'40
3'35	11	3'45
3'40	10	3'50
3'45	9	3'55
3'50	8	4'00
3'55	7	4'05
4'00	6	4'10
4'05	5	4'15
4'10	4	4'20
4'15	3	4'25
4'20	2	4'30
4'25	1	4'35
Plus de 4'25	0	Plus de 4'35

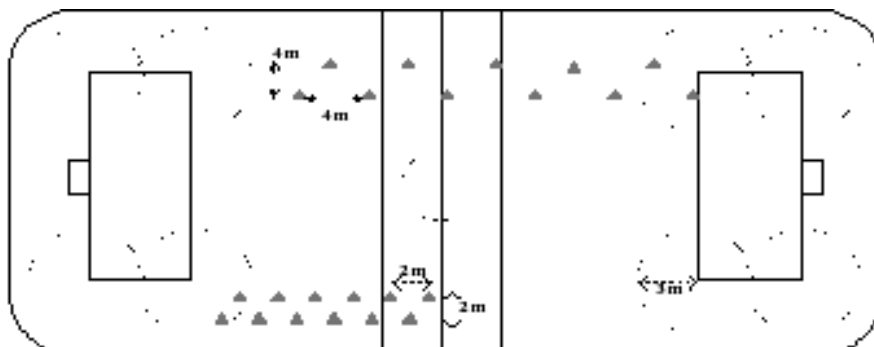
ANNEXE 3 : RINK HOCKEY

Epreuve spécifique au gardien de but

	<p>TIRS POUSSÉS ou DRIBBLES</p> <p>Les joueurs peuvent faire un tir poussé ou peuvent aller dribbler le gardien de but.</p> <p>La chronologie des tirs est établie (1, 2, 3, etc.). Le minimum de tirs consécutifs est de 15.</p> <p>L'examineur fait respecter une cadence de tirs (départ toutes les 3 secondes).</p>
	<p>TIRS FRAPPÉS</p> <p>Les joueurs font un tir frappé à 10 mètres de la cage.</p> <p>La chronologie des tirs est établie (1, 2, 3, etc.). Le minimum de tirs consécutifs est de 15.</p> <p>L'examineur fait respecter une cadence de tirs (départ toutes les 3 secondes).</p>
	<p>DESCENTE A 2 JOUEURS</p> <p>Les joueurs partent à 2 du milieu du terrain et vont essayer de marquer un but à 2 contre le gardien.</p>
	<p>DEPLACEMENT CHRONOMETRE</p> <p>Le gardien effectue 5 répétitions d'un circuit passant par les points 0-1-2-3-4-5-6</p>

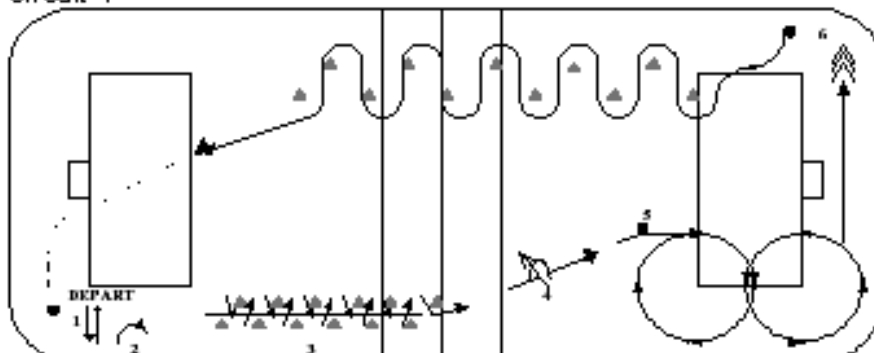
RINK HOCKEY
Parcours individuel chronométré pour les joueurs de champ

Disposition des plots



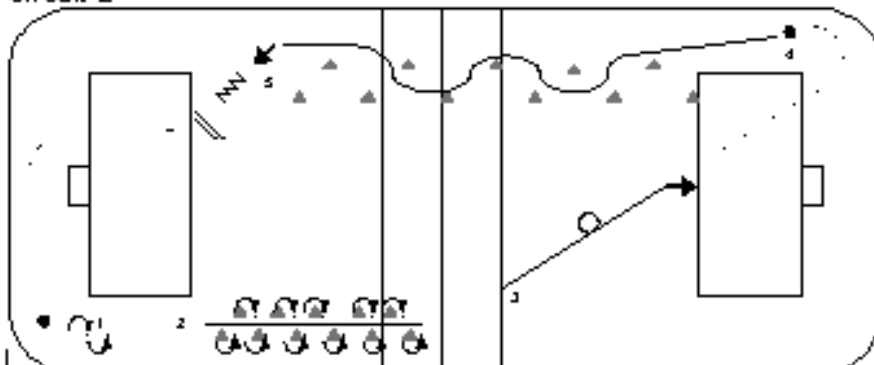
Le parcours est constitué par l'enchaînement des quatre circuits suivants

Circuit 1



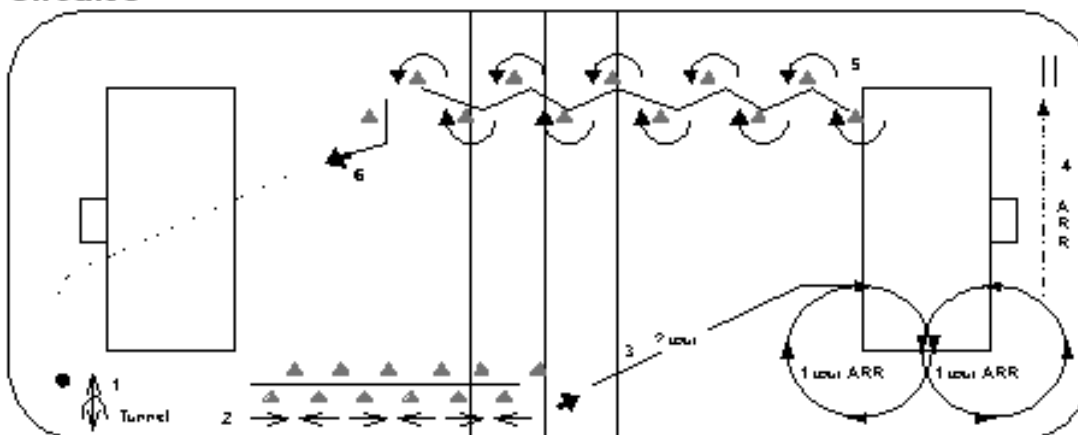
1 - Balancement frontal à l'arrêt (5 répétitions).	3 - Balancement frontal en déplacement avant.	5 - Freinage demi-latéral après le tir puis croisés avant sans la balle.
2 - Soulèvement de la balle.	4 - Accélération, tunnel et tir frappé.	6 - Freinage « chasse neige » récupération d'une balle pour faire le slalom et tir poussé.

Circuit 2



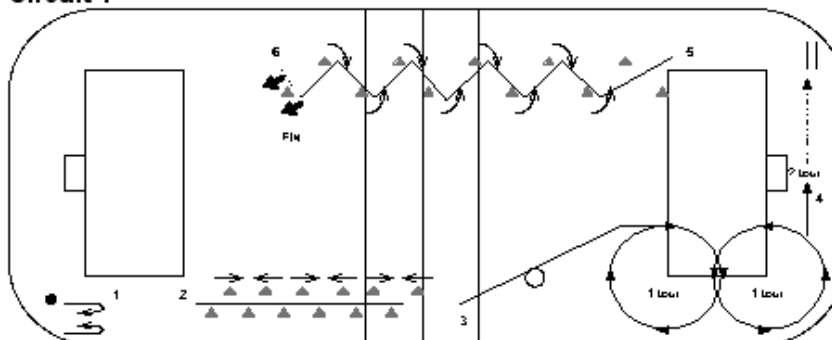
1 - « S contre S » à l'arrêt (5 répétitions). - « S contre S » en déplacement avant	3 - Accélération, inversion et tir poussé. 4 - Récupération de la balle et slalom.	5 - Tir frappé et freinage semi-latéral avant la surface de réparation.
--	---	---

Circuit 3



1 - Tunnel à l'arrêt (5 répétitions).	3 - 1/2 tour et croisés arrière.	5 - Crochet à une main (directrice) le suivant à 2 mains
2 - Balancement latéral à droite et tir frappé.	4 - Déplacement arrière et freinage sur les butées.	6 - Tir poussé.

Circuit 4



1 - Crochet et contre crochet à l'arrêt (5 répétitions).	3 - Accélération, inversion et croisés avant avec la balle.	5 - Changement de main dans le dos.
2 - Balancement latéral à gauche.	4 - 1/2tour, déplacement arrière et arrêt sur les butées avec la balle.	6 - Tir frappé d'un côté ou de l'autre du plot.

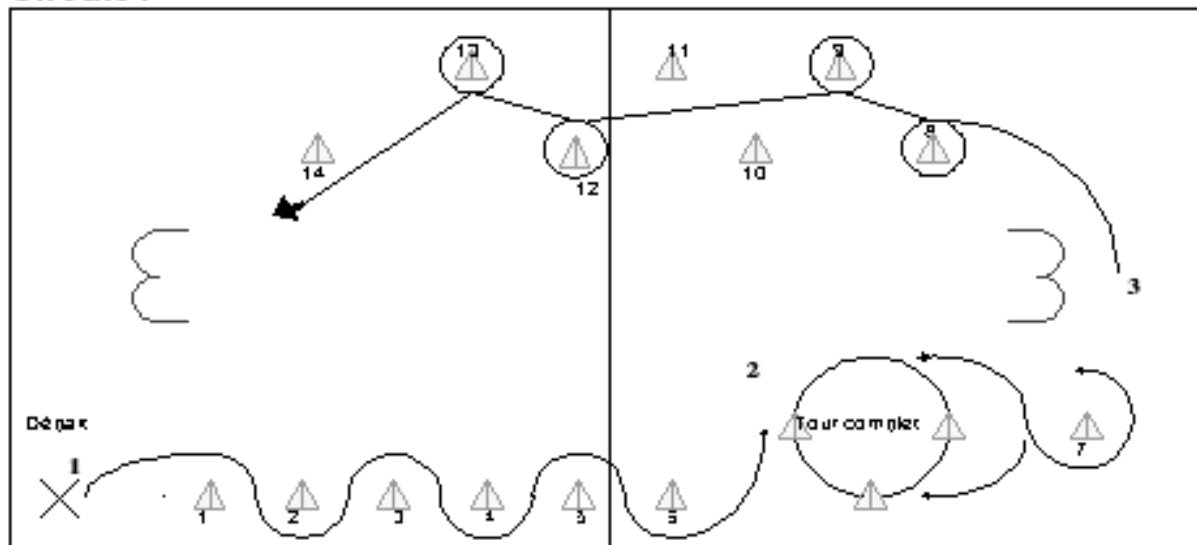
Une part de l'évaluation portera sur le temps réalisé selon le barème qui suit.

JOUEUR DE CHAMP			GARDIEN DE BUT		
TEMPS HOMMES	BAREME	TEMPS FEMMES	TEMPS HOMMES	BAREME	TEMPS FEMMES
moins de 2'20	4	moins de 2'35	moins de 30"	4	moins de 35"
2'21 à 2'30	3	2'36 à 2'45	31" à 35"	3	36" à 40"
2'31 à 2'40	2	2'46 à 2'55	36" à 40"	2	41" à 45"
2'41 à 2'50	1	2'56 à 3'05	41" à 45"	1	46" à 50"
plus de 2'50	0	plus de 3'05	plus de 45"	0	plus de 50"

ANNEXE 4 : ROLLER IN LINE HOCKEY
Parcours individuel chronométré pour les joueurs de champ

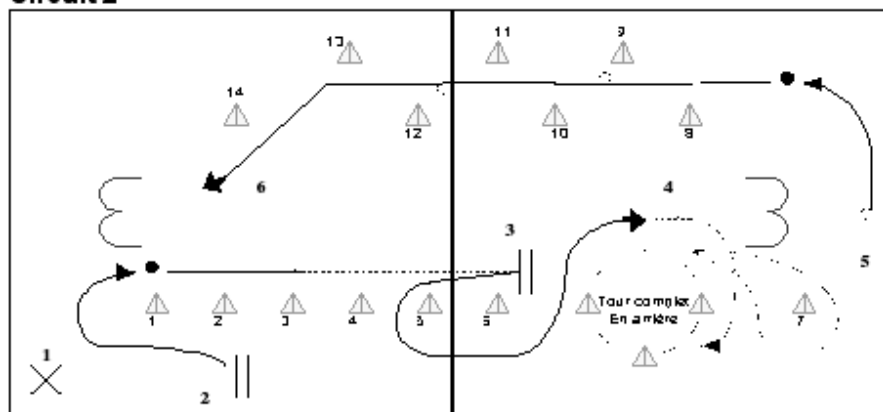
Le parcours est constitué par l'enchaînement des quatre circuits qui suivent.

Circuit 1



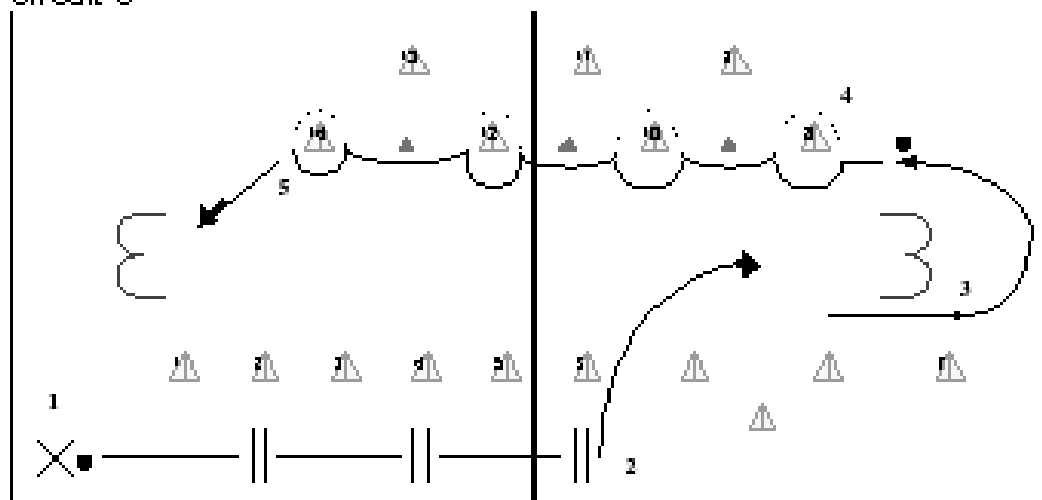
- | | | |
|---|--|---|
| <p>1 - Départ au coup de sifflet, puis slalom avec le palet.</p> | <p>2 - Deux tours du cercle avec changement de sens autour du plot 7.</p> | <p>3 - Slalom en faisant le tour des plots 8, 9, 12, 13 et tir balayé.</p> |
|---|--|---|

Circuit 2



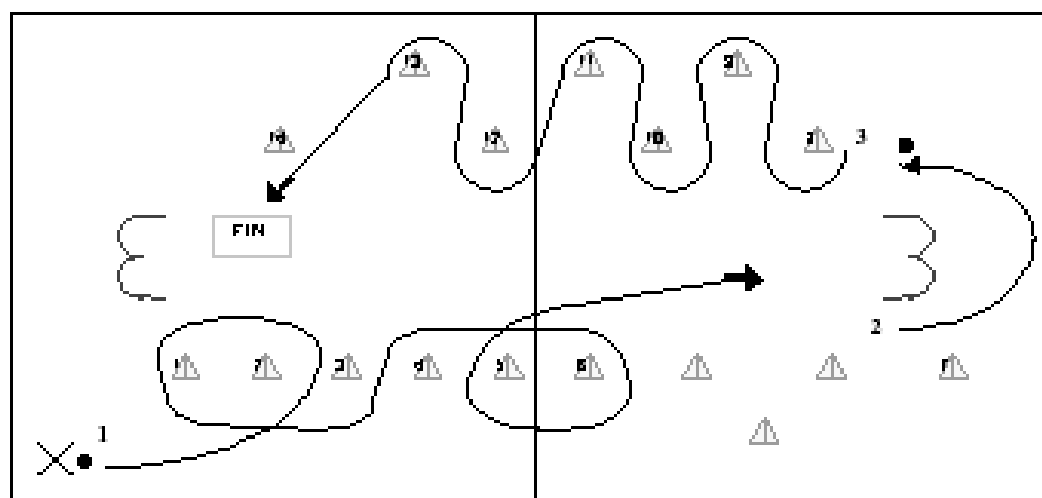
- | | | |
|--|--|--|
| <p>1 - Déplacement arrière sans palet et arrêt plot 2.</p> | <p>3 - Départ, contourner le plot 5 et lancé poignet.</p> | <p>5 - 1/2 tour derrière la cage, récupération d'un palet et dans le couloir formé par les plots, faire deux tours complets (pivots) en respectant les deux sens de rotation.</p> |
| <p>2 - Départ avant pour récupérer le palet, déplacement avant et 1/2 tour (plot 3) avec le palet et arrêt au plot 6.</p> | <p>4 - 1/2 tour, déplacement arrière sans palet pour effectuer deux tours du cercle avec changement de sens autour du plot 7.</p> | <p>6 - Lancé frappé (plot 14).</p> |

Circuit 3



1 - Récupération d'un palet, déplacement avant, arrêts face aux plots 2 et 6, dos au plot 4.	3 - Passage derrière la cage pour aller récupérer un palet.	5 - Lancé du poignet.
2 - Départ et lancé balayé.	4 - Crochet à une main (schéma pour un hockeyeur gaucher).	

Circuit 4



1 - Récupération d'un palet, circuit autour des paires de plots (1-2) et (5-6) puis lancé balayé.	3 - Slalom et lancé frappé.
2 - Récupération d'un palet après le passage derrière la cage.	

ROLLER IN LINE HOCKEY

Epreuve spécifique au gardien de but

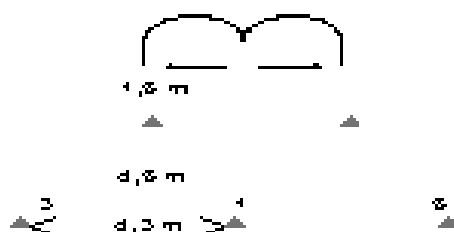
	<p>LANCES POIGNET</p> <p>Les joueurs font un lancé poignet à 8 mètres de la cage.</p> <p>La chronologie des tirs est établie (1, 2, 3, etc.).</p> <p>Le minimum de tirs consécutifs est de 15.</p> <p>L'examineur fera respecter une cadence de tirs (départ toutes les 3 secondes).</p>
	<p>LANCES FRAPPES</p> <p>Les joueurs font un tir frappé à 10 mètres de la cage.</p> <p>La chronologie des tirs est établie (1, 2, 3, etc.).</p> <p>Le minimum de tirs consécutifs est de 15.</p> <p>L'examineur fera respecter une cadence de tir (départ toutes les 3 secondes).</p>
	<p>EPREUVE DE PENALITES</p> <p>Le joueur part du milieu du terrain et va essayer de marquer un but.</p> <p>15 pénalités</p>
	<p>DEPLACEMENT CHRONOMETRE</p> <p>5 répétitions.</p> <p>Départ sur la ligne de but.</p> <p>1- Aller au plot 1, puis revenir en déplacement arrière.</p> <p>2- Déplacement latéral jusqu'au poteau.</p> <p>3- Aller jusqu'au plot 3, freiner et revenir en déplacement arrière.</p> <p>4- Même manœuvre de l'autre côté jusqu'au plot 5.</p> <p>5- Revenir se placer au centre de la cage et se laisser tomber sur les genoux.</p>

ROLLER IN LINE HOCKEY

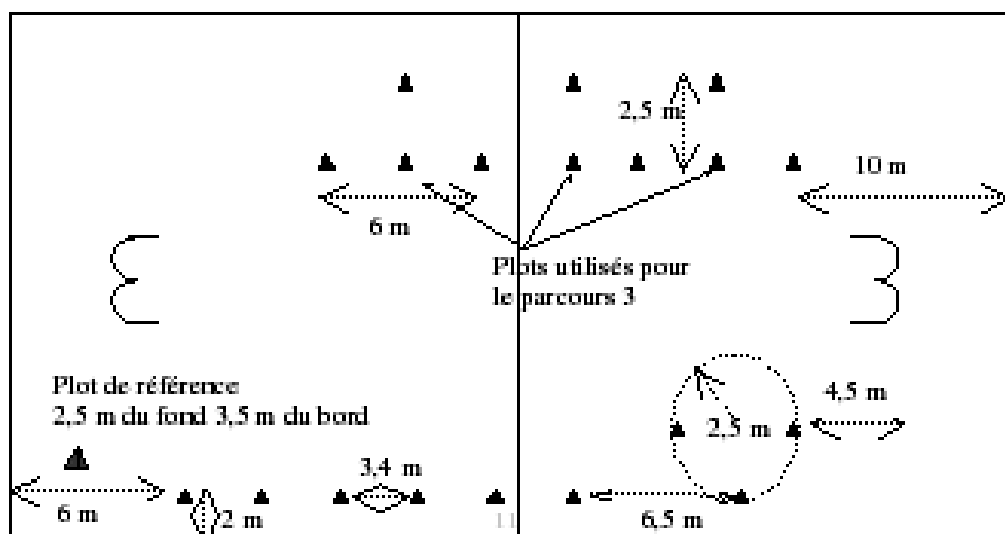
Une part de l'évaluation portera sur le temps réalisé selon le barème suivant :

JOUEUR DE CHAMP			GARDIEN DE BUT		
TEMPS HOMMES	BAREME	TEMPS FEMMES	TEMPS HOMMES	BAREME	TEMPS FEMMES
moins de 2'20"	4	moins de 2'35	moins de 1'40	4	moins de 1'50
2'21 à 2'30	3	2'36 à 2'45	1'41 à 1'45	3	1'51 à 1'55
2'31 à 2'40	2	2'46 à 2'55	1'46 à 1'50	2	1'56 à 2'00
2'41 à 2'50	1	2'56 à 3'05	1'51 à 1'55	1	2'01 à 2'05
plus de 2'50	0	plus de 3'05	plus de 1'55	0	plus de 2'05

Implantation des plots pour l'épreuve de déplacement du gardien de but



Implantation des plots pour les parcours des joueurs de champ



ANNEXE 5 : SKATEBOARD

Parcours technique

